|  |  |
| --- | --- |
| **Hashtable** | **Dictionary** |
| Hashtable определяется в пространстве имен System.Collection, относится к необобщенным типам данных. | Dictionary определяется в пространстве имен System.Collection.Generics, относиться к обобщенным типам данных. |
| Hashtable это слабо типизированная структура данных, поэтому можно добавлять ключ и значение любого типа объекта. | Dictionary является строго типизированным типом <TKey,TValue> следовательно нужно указывать типы данных для ключа и для значения. |
| Все члены Hashtable являются поток безопасными (созданная для одновременного использования разными потоками) должна позволять обходить себя одному потому, пока другой изменяет ее данные. | Только открытые статические члены являются потокобезопасными. |
| Значения нуждаются в boxing/unboxing | Значения не нуждаются в boxing/unboxing |
| Когда мы пытаемся получить значение по несуществующему ключу, возвращает null. | Когда мы пытаемся получить значение по несуществующему ключу, возвращает error (KeyNotFoundException). |
| Когда мы добавляем уже существующий ключ выдает ошибку ArgumentException (ключ уже добавлен) |  |
|  |  |